

Guittoré. L'esprit de recollection

Auteur : Foucault, Michel

Présentation de la fiche

Coteb020_f0667

SourceBoite_020-19-chem | Direction spirituelle. XVIe - XVIIe siècles.

LangueFrançais

TypeFicheLecture

RelationNumérisation d'un manuscrit original consultable à la BnF, département des Manuscrits, cote NAF 28730

Références éditoriales

Éditeuréquipe FFL (projet ANR *Fiches de lecture de Michel Foucault*) ; projet EMAN (Thalim, CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle).

Droits

- Image : Avec l'autorisation des ayants droit de Michel Foucault. Tous droits réservés pour la réutilisation des images.
- Notice : équipe FFL ; projet EMAN (Thalim, CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle). Licence Creative Commons Attribution - Partage à l'Identique 3.0 (CC BY-SA 3.0 FR).

Notice créée par [équipe FFL](#) Notice créée le 21/10/2020 Dernière modification le 04/05/2021

F. guittori
Maxim spin' helle

L'ami de recollection. 665

1670.

149 - L'ami de recollection est l'unique ^{liberté} qui
donne la solidité de la vérité l'immensité de la
perfection, et qui... d'ailleurs, si il y a une
certitude reconnue de la dignité, de la simplicité et de la
sainte liberté.

150 - La recollection est "une demeure si
proche de la vérité que la dignité de la chose
créée".

150. - Recollection est
- la vérité.

154 2. Recollection est
- l'ami de la vérité
- l'ami de la vérité de la vérité qui n'est pas
de la vérité.

155 - Recollection est
- l'ami de la vérité
- l'ami de la vérité de la vérité qui n'est pas
de la vérité.

155 - Recollection est
- l'ami de la vérité
- l'ami de la vérité de la vérité qui n'est pas
de la vérité.

- technique : savoir sur le pouvoir
- pouvoir : la technique

Foucault

sur le pouvoir et le savoir

p. 11

159 3. c'est qu'il y a des relations qui aient

avec la parole 3 choses : la parole, le pouvoir, le savoir

1. le pouvoir

- le pouvoir

- la mortification

- le jeu de la main

en effet - le pouvoir

④ en conclusion, il faut

- être discipliné

- avoir la machine à vapeur et le jouet

- avoir le pouvoir

⑤ en la mortification, il faut

- être sur le point de la mort

- le haïr en soi (ce qui est le pouvoir)

- connaître la dernière machine à vapeur

⑥ la parole de la main, il faut

- "une vieille histoire, à savoir que le mot du cœur est grand et qu'il est un jeu"

- "que la main est un jeu et un jeu"

- "jeu de la main, de la parole, de

compréhension sur le mot et le jeu de la main et la parole et le jeu de la main"

"La mortification est ce que la parole et le jeu de la main"