

La thérapeutique du langage selon Wittgenstein

Auteur : Foucault, Michel

Présentation de la fiche

Coteb043_f0635

SourceBoite_043-35-chem | Wittgenstein.

LangueFrançais

TypeFicheLecture

RelationNumérisation d'un manuscrit original consultable à la BnF, département des Manuscrits, cote NAF 28730

Références éditoriales

Éditeuréquipe FFL (projet ANR *Fiches de lecture de Michel Foucault*) ; projet EMAN (Thalim, CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle).

Droits

- Image : Avec l'autorisation des ayants droit de Michel Foucault. Tous droits réservés pour la réutilisation des images.
- Notice : équipe FFL ; projet EMAN (Thalim, CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle). Licence Creative Commons Attribution - Partage à l'Identique 3.0 (CC BY-SA 3.0 FR).

Notice créée par [équipe FFL](#) Notice créée le 12/01/2021 Dernière modification le 23/04/2021

La thérapie linguistique du langage s/Wittgenstein

La [#]thérapie linguistique en soi-même consiste à
 à première méthode de placer l'expression
 choisie dans un ^(cote) langage-gamme particulière.

En fait il n'y a qu'un seul, mais toujours
 1. montrer qu'une question est posée
 en fonction d'un langage-gamme particulière
 et qu'elle est sensée.

Par ex : tel que l'objet est
 comprise.

BnF
MSS

2. construire des langues idéales, i.e.
 des "jeux" et des calculs qui ont des
 règles fixes, de manière à suggérer
 des comparaisons avec notre usage actuel.

Il ne s'agit aucunement de remplacer
 l'usage actuel, mais de l'éclairer
 (c'est-à-dire de langues idéales de
 Russell ou de Carnap)

3. Remplacer une forme d'expression
par une autre.

Par ex : remplacer la phrase
"le rouge existe" par cette autre
"le mot rouge a un meaning"

4. Montrer qu'une question a affaire
aux règles d'un langage game, et non
pas à un objet à l'intérieur du P.g.

(C'est-à-dire) qu'une question n'est du tout
autre que celle qui consiste à
se demander quelle est la conséquence
du même objet.

Se qui est absurde puisque la
conséquence d'un choix signifie son
apport au même objet.

Ainsi dire : "si telle chose n'existe
pas elle n'a pas de nom" n'a
pas + de sens que dire : "si cette