

[Accueil](#)[Revenir à l'accueil](#)[CollectionBoite_038 | Rue d'Ulm, circa 1944-1950.CollectionBoite_038-26-chem | Cybernétique. Item](#)[\[Conséquences ? psychologiques - suite\]](#)

[Conséquences ? psychologiques - suite]

Auteur : Foucault, Michel

Présentation de la fiche

Coteb038_f0550

SourceBoite_038-26-chem | Cybernétique.

LangueFrançais

TypeFicheLecture

RelationNumérisation d'un manuscrit original consultable à la BnF, département des Manuscrits, cote NAF 28730

Références éditoriales

Éditeuréquipe FFL (projet ANR *Fiches de lecture de Michel Foucault*) ; projet EMAN (Thalim, CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle).

Droits

- Image : Avec l'autorisation des ayants droit de Michel Foucault. Tous droits réservés pour la réutilisation des images.
- Notice : équipe FFL ; projet EMAN (Thalim, CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle).
Licence Creative Commons Attribution - Partage à l'Identique 3.0 (CC BY-SA 3.0 FR).

Notice créée par [équipe FFL](#) Notice créée le 22/07/2020 Dernière modification le 23/04/2021

mémoire peu de temps après (quelques heures : 550
"after effect") qui disparaît définitivement.

(4) On peut appliquer cette idée à la transmission et de la détermination, au processus de l'observation.

Il suffit d'admettre que les récepteurs sensoriels peuvent être considérés c/du "camions" : ils peuvent transmettre leur charge aux "transporteurs" de la mémoire, et ils doivent avoir 1 lifetime bref + bref que ceux de la mémoire (ce qui permet de recevoir des impressions multiples).

Si on admet que leur lifetime est en moyenne de 10^{-3} secondes (alors que ceux de la mémoire ont 1 lifetime de $3,5 \times 10^4$ sec) on peut expliquer la sensation.

L'expl sensible peut se décrire ainsi : les organes des sens chargent les transporteurs T_1 qui transmettent ceux-ci à l'enc. leur charge aux transporteurs T_2 qui se la transmettent ensuite eux (T_2 = transporteurs de la mémoire)

Expr. directe	=	$T_1 \rightarrow C \rightarrow T_2$
Expr. inverse	=	$T_2 \rightarrow U \rightarrow T_1$
Mémoire	=	$T_2 \rightarrow C \rightarrow T_2$
Mémoire inverse	=	$T_2 \rightarrow U \rightarrow T_2$
hallucination	=	$T_2 \rightarrow U \rightarrow T_1 \rightarrow C \rightarrow T_2$
expr. de délai	=	$T_1 \rightarrow U \rightarrow T_2 \rightarrow C \rightarrow T_2$

BnF
MSS

Si cette dernière chaîne de transmission est parcourue en 1 temps très rapide $\pm$ dixième de $2d$, on a $\pm$ photo de déjà vu.

C Fondement physique.

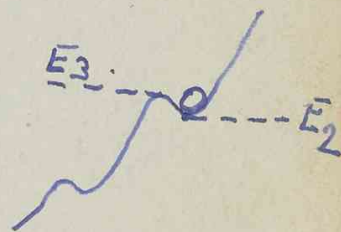
1/ Ppes de la mécanique quantique.

- Chaque micro-état (microstate) de la matière (premier noyau d'atome) est considéré q ayant $\pm$ certain niveau d'énergie (E_i) qui garantit sa stabilité. Or ces états ne changent pas de manière continue, mais chaque micro-état n'est capable que d'énergies discontinues

$E_1, E_2, E_3 \dots$

- Le changement d'état d'un état E_i à l'état suivant E_{i+1} n'est possible que si in l'absorbant $\pm$ certaine quantité d'énergie $\Delta E = E_{i+1} - E_i$

- L'évolution d'un état énergétique à l'état suivant se fait par $\pm$ saut qui route de l'absorbant. Il colle jusqu'en bas, mais $\pm$ si il y a des "dignes d'énergie" (energy dam) entre les niveaux d'énergie adjacents.



- Dans la mécanique classique l'équilibre d'un corps en E_2 est absolu; et il n'y a pas de passage possible de E_2 à E_3 . Or, en mécanique quantique, il