

[AccueilRevenir à l'accueilCollectionBoite_044_B | Neurophysiologie Lagache & EEG. \[B\]CollectionBoite_044_B-19-chem | Wallon. Item\[À propos du classement d'objets chez l'enfant \(d'après les expériences d'Ascoli\) \(suite\)\]](#)

[À propos du classement d'objets chez l'enfant (d'après les expériences d'Ascoli) (suite)]

Auteur : Foucault, Michel

Présentation de la fiche

Coteb044_B_f0404

SourceBoite_044_B-19-chem | Wallon.

LangueFrançais

TypeFicheLecture

RelationNumérisation d'un manuscrit original consultable à la BnF, département des Manuscrits, cote NAF 28730

Références éditoriales

Éditeuréquipe FFL (projet ANR *Fiches de lecture de Michel Foucault*) ; projet EMAN (Thalim, CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle).

Droits

- Image : Avec l'autorisation des ayants droit de Michel Foucault. Tous droits réservés pour la réutilisation des images.
- Notice : équipe FFL ; projet EMAN (Thalim, CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle). Licence Creative Commons Attribution - Partage à l'Identique 3.0 (CC BY-SA 3.0 FR).

Notice créée par [équipe FFL](#) Notice créée le 25/08/2020 Dernière modification le 23/04/2021

faire n'importe quoi

"P. c. est-ce la polysémie du terme
imposé à l'objet qui fait de l'usage qqch
chose de trop fleur n'être donné et / moyen
de classer."

cf. loi de Capricole ~~sur~~: la mise de ce ~~qui~~ opère
de plus rétrograde, et s'arrête en dernier ce qui
est le + continuer, le + ~~rétrograde~~ + l'enfer?

Enfance. 1950. n° 5.



2018 La programmation en Java

① Les variables
Une variable est une case mémoire qui sert à stocker une donnée.
Elle est déclarée avant d'être utilisée.

Exemple :
int age = 25;
// Déclaration et initialisation d'une variable entière.

Les types de données
Les variables peuvent être de différents types :
- Entières (int, short, long)
- Réelles (float, double)
- Caractères (char)
- Chaînes de caractères (String)

② Les opérateurs et les expressions

On va faire un tour dans les catégories :
- Les opérateurs arithmétiques : +, -, *, /, %
- Les opérateurs de comparaison : ==, !=, >, <, >=, <=

- Les opérateurs logiques : &, |, ^, ~, !
- Les opérateurs de décalage : <, >, <=, >=
On va finir par un petit exercice :
Calculer la somme de tous les nombres pairs entre 1 et 100.