

[Accueil](#)[Revenir à l'accueil](#)[CollectionBoite_044_B | Neurophysiologie Lagache & EEG. \[B\]](#)[CollectionBoite_044_B-36-chem | Goldstein. Item](#)[\[Comportement concret et comportement abstrait \(suite\)\]](#)

[Comportement concret et comportement abstrait (suite)]

Auteur : Foucault, Michel

Présentation de la fiche

Coteb044_B_f0702

SourceBoite_044_B-36-chem | Goldstein.

LangueFrançais

TypeFicheLecture

RelationNumérisation d'un manuscrit original consultable à la BnF, département des Manuscrits, cote NAF 28730

Références éditoriales

Éditeuréquipe FFL (projet ANR *Fiches de lecture de Michel Foucault*) ; projet EMAN (Thalim, CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle).

Droits

- Image : Avec l'autorisation des ayants droit de Michel Foucault. Tous droits réservés pour la réutilisation des images.
- Notice : équipe FFL ; projet EMAN (Thalim, CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle). Licence Creative Commons Attribution - Partage à l'Identique 3.0 (CC BY-SA 3.0 FR).

Notice créée par [équipe FFL](#) Notice créée le 25/08/2020 Dernière modification le 23/04/2021

- un acte, ni d'objet qui ont ripari de lui.
- La 2^e cas, il doit se riparer de ses objets, et il rendra compte de sa action et de l'espace auquel il se trouve.

Ex d'opération de le temps et de l'espace.

ce se. prouve que la machine n'est pas $\pm$ défect de sens spatial : ils peuvent se détruire. Les et des relations spatiales compliquées, pour que elles soient présentes d'une manière concrète.

- On demande à $\pm$ machine d'indiquer à quel endroit elle se trouve. Elle peut le faire. Elle se rend sans hésitation, en traversant $\pm$ salle, ouvrant la serrure, prenant l'ascenseur, le renvoyant, puisant la couleur, arrivant à la salle de travail.

Si on peut trouver d'être (bien équilibré identiques) et elle est en mouvement elle se rendra.

Elle n'est pas capable d'opération qu'elle est obligée d'en prendre soin.

- De voir le temps : la machine ne peut pas indiquer en la mesure de temps. Elle ne peut pas ce qui veut dire $\pm$ temps + long et + court.

Elle peut $\pm$ machine de la cas soit être rigoureusement exact à l'horloge et il est repéré par $3/4$ d'heure de marche : ceci grâce

à 1 repérage des aiguilles sur le cadran

Ex d'opérations de choix

1 matade sait réagir à 1 éclair lumineux - mais s'il doit réagir à 1 lumière rouge et à 1 lumière bleue, il, embrouille car il a choisir entre 2 possibilités, il doit transcender la situation donnée

Ex de compréhension virtuelle.

Des verbes car le matade est capable de comprendre 1 histoire très simple: il peut répéter quelques mots, mais ne peut saisir l'ensemble et le noyau de l'histoire. De plus, il y a une seule chose réelle qu'il y ait

- c'est que la 1^{ère} histoire n'a aucune connexion réelle avec l'environnement actuel du sujet
- l'autre histoire repose au contraire sur la situation réelle.

La mémoire

s: on demande à la matade de recopier de mémoire 1 ligne verticale, 1 cercle et 1 carré, elle ne retrouve que le carré parce que le carré est concret (1 pénicilline réglée)

Le souvenir d'objet est déterminé par le caractère concret ou abstrait de l'objet.