

188. Séance du 24 juillet 1818

Voir la transcription de cet item

Les folios

En passant la souris sur une vignette, le titre de l'image apparaît.

1 Fichier(s)

Les relations du document

Ce document n'a pas de relation indiquée avec un autre document du projet.□

Citer cette page

188. Séance du 24 juillet 1818, 1818/07/24

Elsa Courant, CELFF ; EMAN, Thalim (CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle)

Consulté le 25/02/2026 sur la plate-forme EMAN :

<https://eman-archives.org/jeuxfloraux/items/show/5320>

Copier

Registre (test)

Folio

- 172
- 173

Type de séance

Ordinaire

Présents

- Aguilar (d'), Melchior Louis
- Ayguesvives (d'), Félix
- Carney (de), Alphonse
- Carré, Pierre-Laurent [l'abbé]
- Décampe, Louis Amédée
- Desazars de Montgaillard, Guillaume
- Dralet, François
- Gary (de), Alexandre Gaspard
- Jamme, Auguste [l'abbé]
- Jamme, Gabriel-Joseph-Alexandre
- Malaret (de), Joseph

- Pinaud, Joseph
- Pujol, Auguste
- Rozières (de), Pierre Antoine [l'abbé]
- Saint-Jean (l'abbé de)
- Serres de Colombars, Jean Antoine Louis Auguste

Objet

- Décision d'organiser un service religieux pour les Mainteneurs décédés dans l'année : MM. Démeunier, Primat et Lalo
- L'Académie invite MM. d'Aguilar et d'Escouloubre à terminer leur traduction de la Poétique de Molinier pour pouvoir la publier
- Lecture par M. d'Aguilar d'un mémoire sur la recherche des corps des poètes antérieurs à 1323
- Proposition par M. d'Aguilar d'acquérir l'Histoire des Troubadours de l'Abbé Millot

Noms propres cités

- Démeunier, Jean-Nicolas
- Lalo (de), Guy
- Millot (Abbé), Claude François Xavier
- Molinier, Guilhem
- Primat, Claude-François, Marie [Mgr]

Présentation

Date 1818/07/24

Mentions légales Fiche : Elsa Courant, CNRS - Sorbonne université ; EMAN (Thalim, CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle). Licence Creative Commons Attribution - Partage à l'Identique 3.0 (CC BY-SA 3.0 FR)

Editeur de la fiche Elsa Courant, CELFF ; EMAN, Thalim (CNRS-ENS-Sorbonne nouvelle)

Contributeur(s) Courant, Elsa (éditeur scientifique)

Information générales

Langue Français

Notice créée par [Maria Laura Cucciniello](#) Notice créée le 12/06/2024 Dernière modification le 26/10/2024

Le jeu consiste à faire prendre une
certaine quantité de graines et de faire que les enfants
les dégustent et les mangent sans que
ceux qui ont mangié ne le sachent.

(suite)

jeux de déguisement

- Gary.
- Michel-Louis.
- Camille.
- Jean-Charles.
- George.
- Camille.
- Robert.
- Pauline.
- Daniel.
- Jeanne.
- Pauline.
- Sophie.
- Sophie et son père et
sa mère.

Le jeu consiste à faire prendre une certaine quantité de graines et faire que les enfants mangent sans que ceux qui ont mangé ne le sachent.
Le déguisement est pris au hasard parmi plusieurs personnes dans la classe et lorsque quelqu'un mange une graine il faut que tous les autres se déguisent et qu'ils mangent une autre graine.

Si le gagnant devient déguisé alors il doit être déguisé à nouveau et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il soit déguisé et mangé une graine.

Le jeu consiste à faire prendre une certaine quantité de graines et faire que les enfants mangent sans que ceux qui ont mangé ne le sachent.
Le déguisement est pris au hasard parmi plusieurs personnes dans la classe et lorsque quelqu'un mange une graine il faut que tous les autres se déguisent et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il soit déguisé.

Le jeu consiste à faire prendre une certaine quantité de graines et faire que les enfants mangent sans que ceux qui ont mangé ne le sachent.

Le jeu consiste à faire prendre une certaine quantité de graines et faire que les enfants mangent sans que ceux qui ont mangé ne le sachent.

Le jeu consiste à faire prendre une certaine quantité de graines et faire que les enfants mangent sans que ceux qui ont mangé ne le sachent.

Le jeu consiste à faire prendre une certaine quantité de graines et faire que les enfants mangent sans que ceux qui ont mangé ne le sachent.

Le jeu consiste à faire prendre une certaine quantité de graines et faire que les enfants mangent sans que ceux qui ont mangé ne le sachent.

Le jeu consiste à faire prendre une certaine quantité de graines et faire que les enfants mangent sans que ceux qui ont mangé ne le sachent.

Le jeu consiste à faire prendre une certaine quantité de graines et faire que les enfants mangent sans que ceux qui ont mangé ne le sachent.

Le jeu consiste à faire prendre une certaine quantité de graines et faire que les enfants mangent sans que ceux qui ont mangé ne le sachent.

Carré